



Stand: 25. Oktober 2025

Infos zu den Doppelwettbewerben der Herren 55+ und Damen 55+

Änderungen zum Spieljahr 2026 sind rot markiert.

Ablauf und Regularien:

Wettbewerbsmodus:

Grundlage für die Durchführung der Doppelrunde ist die Wettspielordnung des TV Rheinland-Pfalz und die Zusatzbestimmungen des TV Pfalz. **Die Doppelrunde ist ein eigenständiger Wettbewerb, der unabhängig zur gleichzeitig stattfindenden Einzelrunde durchgeführt wird.**

Es werden pro Spieltag insgesamt zwei Doppelrunden gespielt. In der 1. Runde spielt entsprechend der Quersummenregel WSpO §13.5 (s. auch unten) 1. Doppel Mannschaft A gegen 1. Doppel Mannschaft B und 2. Doppel Mannschaft A gegen 2. Doppel Mannschaft B. In der 2. Runde spielt 1. Doppel Mannschaft A gegen 2. Doppel Mannschaft B und umgekehrt. Die Doppelbegegnungen der 1. Runde dürfen sich nicht wiederholen bzw. dürfen Spieler*innen nicht zwei Mal an einem Spieltag gegen eine*n gleichen Gegner*in spielen.

Jedes Doppelspiel wird mit dem Gewinn von zwei Sätzen entschieden. Ein notwendig gewordener 3. Satz wird im Match Tiebreak bis 10 Punkte, bei mindestens 2 Punkten Unterschied, gespielt.

Für jedes gewonnene Mannschaftsspiel werden zwei Tabellenpunkte angerechnet. Bei unentschiedenem Ausgang des Wettkampfes erhält jede einen Tabellenpunkt.

Konkurrenzen:

- Herren 55 Doppel (offen)
- **Herren 55 Doppel LK 14-25**
- Herren 60 Doppel (offen)
- **Herren 60 Doppel LK 14-25**
- Herren 65 Doppel (offen)
- **Herren 65 Doppel LK 14-25**
- Herren 70 Doppel (offen)
- **Herren 70 Doppel LK 14-25**
- Herren 75 Doppel (offen)
- **Herren 75 Doppel LK 14-25**
- Damen 55 Doppel (offen)
- **Damen 55 Doppel LK 14-25**
- Damen 60 Doppel (offen)
- **Damen 60 Doppel LK 14-25**
- Damen 65 Doppel (offen)
- **Damen 65 Doppel LK 14-25**

Die bisherigen Konkurrenzen werden in die offenen Altersklassen überführt. Die jeweilige offene und die LK-eingeschränkte Konkurrenz werden als eine Altersklasse betrachtet. Beispiel: Ein Spieler kann bei der offenen Mannschaft der Herren 65 Doppel als auch bei der LK-eingeschränkten Konkurrenz der Herren 65 Doppel gemeldet werden. Dies gilt jedoch nur als Meldung in einer Altersklasse, sodass der Spieler auch noch zusätzlich bei den Herren 60 Doppel gemeldet werden darf.



Spieltage und Uhrzeiten für die Spielplanung:

Spieltag	Zeit	für
Donnerstag	10.00 Uhr	Herren 65/70/75 Doppel
	14.00 Uhr	Damen 55/60/65 Doppel
	15.30 Uhr	Herren 55/60 Doppel

Die geplanten Spieltermine sind im Infoblatt der Aktiven und Senioren 2026 veröffentlicht. Beide Mannschaften können sich aber, in beiderseitigem Einvernehmen, auf einen Spieltag innerhalb der Woche oder eine andere Uhrzeit einigen.

Hinweis zu Spielverlegungen und Spielfortführungen: Weiterhin gelten hierzu vorrangig die Paragraphen 10 und 18 der Wettspielordnung des TV RLP. Für die Saison 2026: Für witterungsbedingte Spielverlegungen gilt, dass die Spiele in Absprache der Mannschaften und nach Zustimmung des Spielleiters, der schriftlich per Mail über die Verlegung informiert werden muss, bis zum 31.08.2026 gespielt sein müssen.

Mannschaftsmeldung:

Entsprechend **§ 9.6** der Wettspielordnung ist auch für die Doppelkonkurrenz eine Mannschaftsmeldung zu erstellen, wobei die Reihenfolge nach Ihrer Spielstärke erfolgen muss. Maßgeblich für die Spielstärke ist zunächst die jeweils gültige Deutsche Rangliste und danach die LK-Rangliste gemäß Stichtags-LK (**04.02.2026**). Spieler*innen, die sich in der identischen LK (mit Nachkommastelle) oder in den LK 20.0 bis 25.0 befinden, können in beliebiger Reihenfolge aufgeführt werden.

Mannschaftsaufstellung:

Für die Mannschaftsaufstellung zur Konkurrenz Doppel ist auch der § 13 der Wettspielordnung zu beachten.

Wichtig: Spieler*innen dürfen in zwei **Altersklassen** in maximal zwei Vereinen gemeldet werden und spielen.

Besonders hinweisen möchten wir auf folgende Punkte der Wettspielordnung:

§ 13.3 Die Mannschaftsaufstellung hat in der Reihenfolge der namentlichen Mannschaftsmeldung zu erfolgen.

Die von Punkt 1 bis 4 gemeldeten Spieler*innen dürfen ausschließlich nur in der 1. Mannschaft, nicht in einer unteren Mannschaft, spielen. Dasselbe gilt analog von Position 5 bis 8 für die zweite Mannschaft usw.

§ 13.4 Fallen Spieler*innen aus, so können die frei gewordenen Plätze durch Ersatzspieler*innen besetzt werden. Die Reihenfolge der Spieler*innen ist hierbei unerheblich.

Wichtig: Die beiden Doppel der 1. Runde bleiben zusammen, dürfen also in der 2. Runde nicht gemischt werden. Kommen in der 2. Runde neue Spieler zum Einsatz, rücken diese wie im §13.4 beschrieben nach.

§ 13.5 Die in den Doppelspielen eingesetzten Spieler*innen erhalten Platzziffern von 1-4. Diese ergeben sich nach der Reihenfolge der namentlichen Mannschaftsmeldung. Bei der Aufstellung der Doppel der ersten Runde darf die Summe der Platzziffern eines Doppelpaares nicht größer sein als die des folgenden. Bei gleicher Quersumme kann eines der



beiden Doppel an Position 1 spielen.

Achtung: Spielen in der 2. Runde vier neue Spieler*innen in einem Team, so sind diese nach der Quersumme aufzustellen. Das erste Doppel der 2. Runde spielt dann über Kreuz gegen das zweite Doppel der gegnerischen Mannschaft und umgekehrt.

Beispiel:

Mannschaftsaufstellungen der Teams in der 1. Runde:

TC Beispiel			
1	1	Klaus Schmidt	1+3
	3	Frank Meier	=4
2	2	Peter Müller	2+4
	4	Marco Frank	=6

TC Muster			
1	1	Thorsten Thomas	1+2
	2	Erik Schneider	=3
2	3	Mario Fischer	3+4
	4	Tomas Weber	=7

Mannschaftsaufstellungen der Teams in der 2. Runde:

TC Beispiel			
1	6	Jonas Wagner	1+2
	7	Andre Becker	=3
2	8	Dieter Hoffmann	3+4
	9	Patrick Schäfer	=7

TC Muster			
1	2	Erik Schneider	1+4
	9	Markus Klein	=5
2	4	Tomas Weber	2+3
	7	Sven Richter	=5

Ablauf: In der ersten Runde spielen Doppel 1 des TC Beispiel gegen Doppel 1 des TC Muster und Doppel 2 des TC Beispiel gegen Doppel 2 des TC Muster. In der zweiten Runde spielen Doppel 1 des TC Beispiel gegen Doppel 2 des TC Muster und Doppel 2 des TC Beispiel gegen Doppel 1 des TC Muster.

Achtung: Spielen in einer Partie der 2. Doppelrunde Spieler*innen gegeneinander, die bereits in der 1. Doppelrunde gegeneinander gespielt haben, so wird dieses Doppel aus der Spielwertung genommen.

§ 13.6 Ein*e Spieler*in darf an einem Kalendertag nicht in zwei Mannschaften spielen. Dies gilt nicht für Spiele, die witterungsbedingt nicht begonnen bzw. abgebrochen wurden.

§ 14.3 Eine Mannschaft gilt als angetreten, wenn sie zum Zeitpunkt der Eintragung der 1. Doppelrunde 4 Spieler*innen aufstellt. Tritt eine Mannschaft mit weniger als 4 Spieler*innen an, so kann die Partie im gegenseitigen Einverständnis gespielt werden und es erfolgt keine Ordnungsgebühr.



§ 19.4 Tritt eine Mannschaft der Doppelrunde – aus welchem Grund auch immer, höhere Gewalt ausgenommen – zu einem angesetzten Spiel nicht an, so ist ein Ordnungsgeld von 150.-€ zu entrichten. Die Wettkampfwertung erfolgt in diesem Fall per Strafwertung mit 0:4 gegen die nicht angetretene Mannschaft. Im Wiederholungsfalle ist diese Mannschaft 1. Absteiger und bereits durchgeführte Spiele gegen diese Mannschaften werden nicht gewertet. Darüber hinaus ist ein weiteres Ordnungsgeld von 150,-€ zu entrichten.

Bei Aufgabe eines*einer Spielers*in wird dieses Doppel als verloren gewertet.

Spieler*innen, die in der ersten Runde pausieren bzw. zu Beginn der zweiten Runde anwesend sind, können als Ersatzspieler*in eingesetzt werden. Die LK-Rangliste spielt hierbei keine Rolle.

Die Spielregeln für die Doppelkonkurrenz können **nicht**, auch in beiderseitigem Einverständnis, geändert werden.